

Organisation pédagogique

Objectifs

Maîtriser l'ensemble des commandes d'un environnement dédié aux pièces de tôle.

Public concerné

Ce cours est destiné aux dessinateurs et projeteurs souhaitant acquérir ou approfondir leurs connaissances en tôlerie.

Pré-requis

Cette formation nécessite d'avoir suivi une formation Solid Edge Design & Drafting ou d'avoir plus de 3 mois d'expérience sur Solid Edge.

Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante.
Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire.
Un stagiaire par poste, remise du support de cours.

Programme de la formation

Découverte de l'environnement Tôlerie de Solid Edge

Maîtrise des fonctions de base dans l'environnement Tôlerie

Créer des faces et des plis
Utiliser les fonctions faces suivant profils, bordage et trémie
Appliquer des traitements de coins

Maîtrise des fonctions avancées dans l'environnement Tôlerie

Appliquer les outils de découpe (perçage, enlèvement et enlèvement normal)
Faire des dépliages et repliages partiels de la tôle
Utiliser les fonctions « soyage » et « pli suivant lignes »
Renforcer une tôle à l'aide d'outils de déformation matière
Basculer vers l'environnement pièce pour créer des formes complexes
Emboutir une tôle

Transformer en tôle

Transformer une pièce mince en tôle : détacher des coins
Transformer une pièce volumique en tôle : emplacement des faces et des plis

Déplié et mise en plan

Créer le modèle déplié et gérer les pertes au pli
Flan volumique
Générer une table de pliage
Mettre en plan le modèle déplié

Exercices d'application/Questions diverses

