

## Organisation pédagogique

### Objectifs

Maîtriser les techniques de simplification des pièces et des assemblages pour optimiser les performances.  
Limiter les ressources nécessaires à l'exploitation des grands assemblages tout en maintenant leur intégrité  
Découvrir et exploiter des outils avancés pour organiser et gérer efficacement vos projets CAO complexes

### Public concerné

Ce cours est destiné aux dessinateurs et projeteurs qui conçoivent des assemblages comprenant un grand nombre de pièces.

### Pré-requis

Plus de 6 mois d'expérience sur Solid Edge.

### Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante.  
Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire.  
Un stagiaire par poste.

## Programme de la formation

### Optimisation des temps d'affichage et de chargement des assemblages

Configuration des options d'affichage (qualité, zones, etc.)  
Enregistrement de configurations adaptées (travail vs haute qualité)  
Introduction au concept de « pièces disponibles »  
Utilisation des options d'ouverture allégée et des modes spécialisés :  
Mode Performance pour les grands assemblages.  
Mode Aperçu pour visualiser rapidement les modèles

### Manipulation des grands assemblages

Notion d'« assemblage ajustable » et ses applications  
Utilisation avancée des outils de sélection pour simplifier les manipulations  
Grouper des composants pour une meilleure organisation  
Transférer des pièces et disperser des assemblages

### Simplification

Créer rapidement les modèles simplifiés des pièces  
Simplification par faces visibles ou par modèle  
Simplification automatique (nouveau 2024)  
Créer un modèle mono-corps d'un assemblage  
Exploiter des différents niveaux de simplification

### Assemblage virtuel et « zéro D »

Créer des esquisses de composants virtuels  
Utiliser les esquisses de composant pour l'implantation rapide de machine 3D complète  
Utilisation de l'éditeur de composant virtuel pour des avant-projets  
Publication des composants virtuels

### Création de liaisons dans un assemblage

Créer des pièces dans le contexte d'un assemblage  
Utiliser les copies inter-pièces  
Comprendre les liaisons de variables  
Créer des « fonctions technologiques d'assemblage »

### Vérification d'un assemblage

Maîtriser les outils de mesures  
Gérer les propriétés  
Vérification des interférences et résolution des conflits de relation

### Optimisation de l'affichage de la mise en plan

Exploitation des options d'ouverture allégée  
Activer et désactiver les vues  
Mise en plan des versions simplifiées et des configurations d'affichage

### Gérer les fichiers CAO

Compréhension des liaisons entre fichiers et gestion avancée des données  
Utilisation du gestionnaire de conception pour copier, renommer et réviser les projets  
Organiser ses fichiers pour éviter les doublons  
Gérer les révisions de composants  
Créer un Pack & Go

