

## Organisation pédagogique

### Objectifs

Être capable de réaliser des plans de conception de pièces et d'ensembles mécaniques en 2D ainsi que de personnaliser des cartouches et de paramétrer des modèles de plans.

### Public concerné

Ce cours est destiné aux dessinateurs et projeteurs. Il peut servir de préparation à la CAO 3D (les outils de dessin sont les mêmes qu'en CAO 3D).

### Pré-requis

Aucune connaissance de la CAO n'est nécessaire. La maîtrise des bases de l'environnement Windows est indispensable.

### Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire. Un stagiaire par poste, remise du support de cours.

## Programme de la formation

### Jour 1

#### Découverte de l'interface utilisateur

#### Dessiner en 2D

Etudier les outils de dessin  
Etudier les outils de modification  
Placer des relations géométriques  
Maîtriser les outils de cotation  
Gérer la cotation automatique : Intellisketch

#### Création de vues 2D

Travailler sur le modèle 2D  
Placer des vues de modèles 2D  
Utiliser la fonction « Grille »

### Jour 2

#### Habillage d'un plan : cotations et annotations

Définir les cotes de précision : tolérances  
Utiliser des préfixes  
Placer des légendes et des bulles  
Mettre des champs de propriétés automatique  
Créer des symboles de soudure et de rugosité  
Placer des traits d'axes et marques de centre  
Nomenclature de blocs

#### Optimisation du temps de conception des plans

Utiliser des blocs et des symboles  
Travailler avec des niveaux ou calques  
Importer et exporter des fichiers DXF et DWG

#### Paramétrage

Réaliser un cartouche personnalisé

Solid Edge 2D Drafting est un outil de **dessin 2D complet** comprenant l'intégralité des fonctions de dessin de Solid Edge 3D.

**Téléchargez gratuitement** Solid Edge 2D Drafting sur : <https://www.digicad.fr/logiciel-cao-2d-gratuit/>

