

Organisation pédagogique

Objectifs

Être capable de réaliser de la documentation technique à partir du logiciel Solid Edge 3D Publishing dans le but concevoir des notices, catalogues et animations de vos produits sur support papier ou Web.

Public concerné

Ce cours est conçu pour les personnes en charge de la documentation et de la communication autour des produits sans expérience en CAO (Service Commercial et/ ou Marketing-communication).

Pré-requis

Aucun prérequis en matière de conception 3D.
Connaissance de l'environnement PC et de Windows.

Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante.
Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire.
Un stagiaire par poste.

Programme de la formation

Jour 1 : Découverte et préparation des modèles

Découverte de l'environnement de 3D Publishing

Présentation de l'interface utilisateur
Connaissance sur les réglages de base

L'import de modèles 3D

Importer un modèle 3D
Modèle et données associées
Export depuis la CAO
Unités du modèle
Importer plusieurs modèles
Fusionner des modèles
Exercices d'application

La capture de vues de modèles 3D et navigation

Options du point de vue
Outils de navigation
Outils de sélection
Panneau modèle
Exercices d'application

Préparation du modèle 3D

Créer des illustrations de base
Créer des vues éclatées
Exercices d'application

Jour 2 : Création de contenu technique avancé

Préparation du modèle 3D

Créer des vues en coupe
Ajouter des annotations et des bulles
Gestion des nomenclatures
Les options de rendu
Exercices d'application

La création de Storyboard

Créer un storyboard manuellement
Créer un storyboard automatiquement
Exercices d'application

La modification de storyboard

Utilisation des effets de transition pour l'animation
Modifier les illustrations depuis le storyboard
Exercices d'application

Les configurations

Utiliser les configurations

La mise en page des documents techniques

Connaitre les outils de mise en page
Créer une table des matières
Créer des liens dans les listes de pièces, hypertexte
Exercices d'application

Jour 3 : Publication et templates

Création des templates

Généralités
Document imprimable
Document et propriétés interactif
Template pour Publisher 3D

La publication des documents techniques

Publier un document en version imprimable
Publier un document en version interactive

La mise à jour des données

Maitrise du « Project Update Wizard »
Remplacer la scène
Exercices d'application

Questions diverses - Cas pratiques