

## Organisation pédagogique

### Objectifs

Être capable de réaliser de la documentation technique à partir du logiciel Solid Edge 3D Publishing dans le but concevoir des notices, catalogues et animations de vos produits sur support papier ou Web.

### Public concerné

Ce cours est conçu pour les personnes en charge de la documentation et de la communication autour des produits sans expérience en CAO (Service Commercial et/ ou Marketing-communication).

### Pré-requis

Aucun prérequis en matière de conception 3D.  
Connaissance de l'environnement PC et de Windows.

### Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante.  
Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire.  
Un stagiaire par poste, remise du support de cours.

## Programme de la formation

### Jour 1

#### Découverte de l'environnement de 3D Publishing

Présentation de l'interface utilisateur  
Connaissance sur les réglages de base

#### L'import de modèles 3D

Importer un modèle 3D  
Modèle et données associées  
Export depuis la CAO  
Unités du modèle  
Importer plusieurs modèles  
Fusionner des modèles  
Exercices d'application

#### La capture de vues de modèles 3D et navigation

Options du point de vue  
Outils de navigation  
Outils de sélection  
Panneau modèle  
Exercices d'application

#### Préparation du modèle 3D

Créer des illustrations de base  
Créer des vues éclatées  
Exercices d'application

### Jour 2

#### Préparation du modèle 3D

Créer des vues en coupe  
Ajouter des annotations et des bulles  
Gestion des nomenclatures  
Les options de rendu  
Exercices d'application

#### La création de Storyboard

Créer un storyboard manuellement  
Créer un storyboard automatiquement  
Exercices d'application

#### La modification de storyboard

Utilisation des effets de transition pour l'animation  
Modifier les illustrations depuis le storyboard  
Exercices d'application

#### Les configurations

Utiliser les configurations

#### La mise en page des documents techniques

Connaitre les outils de mise en page  
Créer une table des matières  
Créer des liens dans les listes de pièces, hypertexte  
Exercices d'application

### Jour 3

#### Création des templates

Généralités  
Document imprimable  
Document et propriétés interactif  
Template pour Publisher 3D

#### La publication des documents techniques

Publier un document en version imprimable  
Publier un document en version interactive

#### La mise à jour des données

Maitrise du « Project Update Wizard »  
Remplacer la scène  
Exercices d'application

#### Questions diverses - Cas pratiques