

Organisation pédagogique

Objectifs

Être capable de réaliser de la documentation technique à partir du logiciel Document3D Suite de QuadriSpace dans le but de concevoir des illustrations, notices, catalogues et animations / vidéos de vos produits sur support imprimable ou Web.

Public concerné

Ce cours est conçu pour les personnes en charge de la documentation et de la communication autour des produits sans expérience en CAO (Service Commercial et/ou Marketing-communication).

Pré-requis

Aucun prérequis en matière de conception 3D.
Connaissance de l'environnement PC et de Windows.

Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante.
Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire.
Un stagiaire par poste, remise du support de cours.

Programme de la formation

Jour 1

Découverte des logiciels

Présentation des interfaces utilisateur
Connaissance sur les réglages de base

L'import de modèles 3D

Importer un modèle 3D
Modèle et données associées
Export depuis la CAO
Unités du modèle
Importer plusieurs modèles
Fusionner des modèles
Exercices d'application

La capture de vues de modèles 3D et navigation

Option du point de vue
Outils de navigation
Outils de sélection
Panneau modèle
Exercices d'application

Préparation du modèle 3D

Création des illustrations de base
Créer des vues éclatées
Exercices d'application

Jour 2

Préparation du modèle 3D (suite)

Créer des vues en coupe
Ajouter des annotations et des bulles
Gestion des nomenclatures
Les options de rendu
Exercices d'application

La création de Storyboard

Créer un storyboard manuellement

Créer un storyboard automatiquement
Exercices d'application

Jour 3

La modification de storyboard

Utiliser des effets de transition pour l'animation
Modifier les illustrations depuis le storyboard
Exercices d'application

Les configurations

Utiliser les configurations

La mise en page des documents techniques

Connaître les outils de mise en page
Utilisation du « Linkable Text Boxes »
Créer une table des matières
Créer des liens dans les listes de pièces
Exercices d'application

Jour 4

Création des templates

Généralités
Document imprimable
Document interactif
Template pour Publisher 3D

La publication des documents techniques

Publier une ou plusieurs images (Pub.)
Publier une vidéo (Pub.)
Publier un document en version imprimable (Pag.)
Publier un document en version interactive (Pag. / Pub.)
Exercices d'application

La mise à jour des données

Maîtrise du « Project Update Wizard »
Remplacer la scène
Exercices d'application