

Organisation pédagogique

Objectifs

Retrouver rapidement votre niveau d'efficacité en utilisant Solid Edge.

Exploiter pleinement les fonctionnalités avancées et les atouts spécifiques de Solid Edge pour surpasser votre ancien outil.

Public concerné

Dessinateurs et projeteurs ayant une expérience préalable sur un autre logiciel de CAO 3D et souhaitant migrer efficacement vers Solid Edge.

Pré-requis

Compréhension des concepts de conception ordonnée (par historique).

Familiarité avec l'environnement Windows et PC.

Moyens et méthodes pédagogiques

Alternance entre théorie et exercices pratiques adaptés aux projets réels des stagiaires.

Un poste de travail dédié par stagiaire pour une pratique optimale.



Programme de la formation

Jour 1 : Transition vers Solid Edge

Découverte de l'interface Solid Edge

Création d'une pièce

Utiliser les fonctions d'ajout et d'enlèvement de matière

Placer des perçages, congés, chanfreins, matrices, et symétries

Appliquer des coques et des dépouilles

Définir les matières et propriétés des pièces

Conseils en méthodologie de conception

Organisation des fonctions pour garantir des modifications rapides et sans erreurs

Cas pratiques

Jour 2 : Assemblages et plans 2D

Création d'un assemblage

Maîtriser les relations de base pour placer des pièces

Utiliser les outils de symétrie, matrices, duplication, et clonage

Utiliser les configurations d'affichages

Vérifier les interférences statiques et dynamiques

Résoudre les conflits de relation

Création et habillage de plans 2D

Générer des vues, coter, annoter, et placer des nomenclatures

Gérer les fichiers CAO

Comprendre les liaisons entre les fichiers

Utiliser le gestionnaire de conception

Copier, renommer et réviser un composant

Créer un Pack & Go

Jour 3 : Conception avancée

Création de formes complexes

Utiliser des outils avancés comme le balayage, le raccordement, et la conception multi-corps

Découvrir les outils de conception surfacique

Conception de pièces paramétrées

Utiliser les variables et les formules

Créer des familles de pièces

Découverte de la tôlerie

Fonctions de base pour créer des tôles avec traitements de coins et dépliés

Transition de pièces vers des tôles pour répondre aux besoins de fabrication

Jour 4 : Conception avancée et synchrone

Conception d'assemblages paramétrés

Créer des pièces dans le contexte d'un assemblage

Gérer les familles d'assemblages et les liaisons entre pièces

Eclaté et animation : notice de montage

Réaliser des éclatés et des animations pour des notices de montage

Conception des bâtis

Créer des trajectoires et appliquer des profilés

Initiation à la Technologie Synchrone

Modifier des "corps morts" et poser des relations géométriques en 3D

Combiner les modes ordonné et synchrone

Utiliser le compas et les intentions de conception