

Organisation pédagogique

Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire. Un stagiaire par poste, remise du support de cours.

Objectifs

Maîtriser l'ensemble des commandes d'un environnement dédié aux pièces de tôle.

Public concerné

Ce cours est destiné aux dessinateurs et projeteurs souhaitant acquérir ou approfondir leurs connaissances en tôlerie.

Pré-requis

Cette formation nécessite d'avoir suivi une formation Solid Edge Design & Drafting ou d'avoir plus de 3 mois d'expérience sur Solid Edge.

Programme de la formation

- **Découverte de l'environnement Tôlerie de Solid Edge**
- **Maîtrise des fonctions de base dans l'environnement Tôlerie**
 - Définir des jauges dans le fichier Excel
 - Créer des faces et des plis
 - Utiliser les fonctions faces suivant profils, bordage et trémie
- **Maîtrise des fonctions avancées dans l'environnement Tôlerie**
 - Appliquer les outils de découpe (perçage, enlèvement et enlèvement normal)
 - Faire des dépliages et repliages partiels de la tôle
 - Utiliser les fonctions « soyage » et « pli suivant lignes »
 - Renforcer une tôle à l'aide d'outils de déformation matière
 - Traiter les coins
 - Basculer vers l'environnement pièce pour créer des formes complexes
- **Mise en plan d'une tôle**
 - Créer le modèle déplié (déplié total)
 - Générer une table de pliage
 - Mettre en plan le modèle déplié
- **Exercices d'application/Questions diverses**

