

Organisation pédagogique

Moyens et méthodes pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou/et des cas du stagiaire. Un stagiaire par poste, remise du support de cours.

Objectifs

Maîtriser les nombreuses améliorations, hors technologie synchrone, de Solid Edge ST2 par rapport à Solid Edge V20.

Public concerné

Ce cours est destiné aux dessinateurs et aux projeteurs qui sont utilisateurs des licences Solid Edge en version V20.

Pré-requis

Expérience de la version Solid Edge V20.

Programme de la formation

Interface utilisateur

- Prise en main de la nouvelle interface
- Personnaliser la barre d'accès rapide et la position des panneaux
- Affichage des infos d'états (Insight)

Environnement Pièce

- Travailler avec des esquisses allégées
- Utiliser les nouvelles fonctions de rectangles et de polygones par centre
- Supprimer des régions d'occurrences dans une matrice
- Appliquer une torsion et une échelle dans un balayage

Environnement Tôlerie

- Dépliage de surfaces réglées

Environnement Assemblage

- Afficher/Masquer une pièce depuis l'arborescence
- Utiliser la fonction « créer pièce en place »

Environnement Mise en plan

- Récupérer les annotations PMI
- Activer les préfixes lors de la création d'une cote
- Utiliser l'échelle de la feuille dans un cartouche
- Afficher une tolérance issue de tables normalisées
- Maîtriser les nouveaux paramètres des nomenclatures

Questions diverses